Chapter 1

一、选择题

1.在每个C程序中都必须包含有这样一个函数，该函数的函数名为（ ）。



A.main B. MAIN C. name D. function



2.以下叙述不正确的是（ ）。知识点1.2

A. C程序书写格式规定，一行内只能写一个语句

B. main()函数后面有一对花括号，花括号内的部分称为函数体

C. 一个C程序必须有main()函数

D. C规定函数内的每个语句以分号结束

3. C程序可以包括多个函数，程序总是按照( )所描述的方式执行当前的程序。



A. 从本程序的main函数开始，到本程序文件的最后一个函数结束

B. 从本程序文件的第一个函数开始，到本程序文件的最后一个函数结束

C. 从main函数开始，到main函数结束

D. 从本程序文件的第一个函数开始，到本程序main函数结束



4. 以下叙述正确的是( )。



A. 在C程序中，main函数必须位于程序的最前面



B. C程序的每行中只能写一条语句

C. 在对一个C程序进行编译的过程中，可发现注释中的拼写错误

D. C语言本身没有输入、输出语句



5. C语言属于（ ）。

A. 机器语言 B. 低级语言 C. 中级语言 D. 高级语言



6. 下列说法正确的是（ ）。

A. 用C语言书写程序时，不区分大小写字母

B. 用C语言书写程序时，一个语句可以分几行写

C. 用C语言书写程序时，一行只能写一个语句

D. 用C语言书写程序时，每行必需有行号



7．C语言中的函数，下列书写正确的是( )。

A. int a() B.double f(){ C.float fun{} D. void h(){}



8. 编写、调试运行C程序的顺序是（ ）。

A．编辑、编译、连接、运行

B．编译、编辑、连接、运行

C．编辑、连接、编译、运行

D．编辑、编译、运行、连接

Chapter 2

1.下面哪项不是基本数据类型( )。



A.整型 B.指针类型 C.浮点型 D.字符型



2．在以下标识符中，合法的标识符是( )。



A. B01 B. Table-1 C. 0\_t D. k%



3. 下列四组选项中，均是不合法的用户标识符的选项是（ ）。

A. W P\_0 do

B. b-a goto int



C. float la0 \_A

D. -123 abc TEMP



4．下列四组选项中，均不是C语言关键字的选项是（ ）。

A．define IF type

B．getc char printf



C．include case scanf

D．while go pow

5. 已经定义常量#define PRICE 30 则，下列语句使用常量正确的是()。

A. PRICE=20 ; B.int c=3 ; PRICE=c ; C.int c=PRICE ; D.PRICE=PRICE+1 ;



6. 关于C语言变量，描述不正确的是（ ）。

A． 变量有空间 B. 变量有类型



C. 变量先定义后使用 D. 变量定义必需初始化

7．设C语言中，一个int型数据在内存中占2个字节，则unsigned int 型数据的取值范围为( )。

A. 0～255 B. 0～32767 C. 0～65535 D. 0～2147483647



8. 下列表示整形数据的是( )。

A. 3.2 B.’a’ C. « abc » D.0x11



9. 属于合法的C语言长整型常量的是（ ） 。

A. 6273 B. 0L C. 2E10 D. (long)5876273



10. 下面选项中，不是合法整型常量的是（ ） 。

A.160 B.－0xcdg C. －01 D.－0x48a



11. 判断int x = 0xaffbc；x的结果是( ) 。



A.赋值非法 B.溢出 C.为affb D.为ffbc

12. C语言中整数－8在内存中的存储形式为 ( )。



A. 1111111111111000 B. 100000000001000

C. 000000000001000 D. 1111111111110111



13. 下面选项中，合法浮点数的是( ) 。



A. ＋1e＋1 B. －.60 C. 123e D. －e3



14． 以下叙述正确的是( )。

A．在C程序中，整数都能被准确无误地表示，实数不能被准确无误地表示；

B．在C程序中，实数都能被准确无误地表示，整数不能被准确无误地表示；

C．在C程序中，无论是整数还是实数，都不能被准确无误地表示

D．在C程序中，无论是整数还是实数，都能被准确无误地表示



15． 不是C语言的浮点类型的是（）。

A. float B. double C. long double D. real



16． 下列四组选项中，均是合法转义字符的选项是( )。

A． ‘\”’ ‘\\’ ‘\n’

B． ‘\’ ‘\017’ ‘\”’

C． ‘\018’ ‘\f’ ‘xab’



D． ‘\\0’ ‘\101’ ‘xlf’



17． 下面正确的字符常量是( )。

A．“c” B． ‘\\’’ C． ‘’ D． ‘K’

18． 已知字母A的ASCII码为十进制数65，且c2为字符型，则执行语句c2＝‘A’+‘6’-‘3’后，c2中的值为( )。



A． D B． 68 C． 不确定的值 D．C



19. 对于char cx= ‘\039’;语句，正确的是（ ） 。

A．不合法 B．cx的ASCII值是33

C．cx的值为四个字符 D．cx的值为三个字符



20. 在C语言中，字符型数据在内存中以（ ）形式存放。

A.原码 B.BCD码 C.反码 D.ASCII码



21．已知 int i=2;char c=’A’;则 i＋c的值为（ ）。

A．未知 B．99 C．67 D． ‘C’



22．设有说明：char w; int x; float y; double z;则表达式w\*x+z-y值的数据类型为( )。知识点2.8

A． float B． char C． int D． double

23. 在C语言中，要求参加运算的数必须是整数的运算符是( )。



A./ B.\* C.% D. =



24. 假定x和y为double型，则表达式x=2，y=x+3/2的值是( ) 。



A．3.500000 B．3 C．2.000000 D．3.000000



25．设 int a=12; 表达式a+=a-=a\*=a的值是( )。



A． 12      B． 144      C． 0      D． 132



26．设以下变量均为int类型，则值不等于7的表达式是（ ）。

A． (x=y=6,x+y,x+1) B． (x=y=6,x+y,y+1)

C． (x=6,x+1,y=6,x+y) D． (y=6,y+1,x=y,x+1)



27．若x、i、j、k都是int型变量，则计算下面表达式后，x的值为( )。



x=(i=4,j=16,k=32)

A． 4 B．16 C． 32 D． 52

二、程序设计题

2. 编写一个输出如下图形的题。（必做题）

\*

\* \*

\* \*

\* \*

\*

3. 输入3个数，输出3个数中的最大者，输出3个数的平均值。

4.编写C程序, 输入a与b的数值，输出两数差的绝对值.

5.输入一个3位整数，分别按照字符型输出个位、十位、百位上的整数。

7.输入小写字母，输出对应的大写字母。

8.输入三角形的底和高（均为int 型），并求出其面积（float型）。

9.自己写一个算术表达式，计算结果，用到所有算术运算符。

#include<stdio.h>

#include<math.h>

#include<bits/stdc++.h>

#define pi 3.1415926

int main()

{

/\*double r;

scanf("%lf",&r);

printf("input r:%8.2f\n",r);

printf("area\_1:%8.2f\n", 2\*3.14\*r);

printf("area\_2:%.2f\n",2\*pi\*r);\*/

/\*int x= 0xaffbc;

printf("%d",x);\*/

/\*float a = +1e+1;

float b = -.60;\*/

/\*int i = 2;

char c = 'A';

printf("%d", i+c);\*/

/\*double x=2 ,y;

printf("%f",x+3/2);\*/

/\*int a =12;

printf("%d",a+=a-=a\*=a);\*/

/\*int x,i,j,k;

printf("%d",x=(i=4,j=16,k=32));\*/

/\*int N;

printf("输入行数");

scanf("%d",&N);

for(int i=1;i<=N;i++){

for(int j=1;j<=N-i;j++){

printf(" ");

}

for(int k=1;k<=2\*i-1;k++){

printf("\*");

}

printf("\n");

}

for(int i=N-1;i>0;i--){

for(int j=N-i;j>0;j--){

printf(" ");

}

for(int k=2\*i-1;k>0;k--){

printf("\*");

}

printf("\n");

}\*/

/\*

TODO:编写一个输出如下图形的题。（必做题）

\*

\* \*

\* \*

\* \*

\*

输入3个数，输出3个数中的最大者，输出3个数的平均值。

编写C程序, 输入a与b的数值，输出两数差的绝对值.

5.输入一个3位整数，分别按照字符型输出个位、十位、百位上的整数。

7.输入小写字母，输出对应的大写字母。

8.输入三角形的底和高（均为int 型），并求出其面积（float型）。

9.自己写一个算术表达式，计算结果，用到所有算术运算符。

\*/

/\*int n,j,i;

printf("输入图案上三角的高度n:");

scanf("%d",&n);

for(i = 1;i <= n;i++) \

{

for(j = 1;j <= n - 1 + i;j++)

{

if(j == n - 1 -i+2 || j == n - 1 - i + 2 \* i )

printf(" \*");

else

printf(" ");

}

printf("\n");

}

for(i = n - 1 ;i >= 1;i--)

{

for(j=1;j<=n - 1 +i;j++)

if(j == n - 1 -i+2 || j == n - 1 -i + 2 \* i )

printf(" \*");

else

printf(" ");

printf("\n");

}

printf("\n");

system("pause");

\*/

/\*

int a,b,c,average;

printf("a=");

scanf("%d",&a);

printf("b=");

scanf("%d",&b);

printf("c=");

scanf("%d",&c);

average=(a+b+c)/3;

printf("a,b,c3个数字的平均值：%d",average);

\*/

/\*

int a,b,c;

printf("输入两个整数:");

scanf("%d%d",&a,&b);

c = abs(a-b);

printf("两个数差的绝对值为:%d \n",c);

\*/

/\*

int a;

while( EOF == scanf("%d",&a) || a > 999 || a < 100 )

printf("input integer more than 100 and less than 1000:");

printf("个位：%d，十位：%d，百位：%d\n",a%10,a/10%10,a/100);

\*/

/\*

char c;

printf("请输入一个大写字母：");

scanf("%c",&c);

if((c>='A')&&(c<='Z'))

{

printf("对应dao的大写字母是：%c\n",c-'A'+'a');

}

else

{

printf("输入的不是大写字母\n");

}

\*/

/\*

int s,h;

float area;

scanf("%d %d", &s,&h);

area = (float) s\*h/2;

printf("%f",area);

\*/

/\*

double x=1,y=4,z=2;

int a= (x += ++x \*= z /= y, (x>y)?y:x , 100>>2);

printf("%d", a);

\*/

return 0;

}